

**KazuTime macht Kindern das Konzept der verstreichenden Zeit mithilfe von Hunde-Trickfiguren verständlich**

*Interaktive App motiviert kleine Kinder zum effizienteren Ausführen bestimmter Aufgaben in einem vorgegebenen zeitlichen Rahmen*

**San Francisco – 18. Juli 2016:** KazuTime, eine Lern-App, die kleinen Kindern beim Erlernen und Verstehen des Konzepts der vergehenden Zeit helfen will, gab heute die Markteinführung dieses Produkts auf iOS bekannt. Ab 14. Juli wird die Anwendung im App Store von Android und Amazon erhältlich sein. Die App bedient sich eines spielerischen Ansatzes und eines Belohnungssystems, um Kinder zum zeitnahen Ausführen bestimmter Aufgaben anzuregen. KazuTime ist der erste visuelle Timer, der Kindern nicht nur verstehen hilft, wie die Zeit vergeht, sondern der das Ausführen einzelner Aufgaben auch als unterhaltsames Spiel präsentiert. Wenn ein Kind vor dem kleinen Husky Kazu, der der App seinen Namen verleiht, die „Ziellinie“ erreicht, wird es mit Punkten und Sternschnuppen belohnt. Mit Hinweisen, die gleich mehrere Sinne ansprechen, versetzt die App das Kind in die Lage, die verstreichende Zeit nicht nur auf dem Bildschirm zu sehen, sondern sie auch intuitiv zu hören und zu spüren. Sie ist für Kinder im Alter von drei bis acht Jahren vorgesehen.

Mithilfe einer innovativen Aufgabenfunktion motiviert KazuTime Kinder, Aufgaben rechtzeitig auszuführen und als Belohnung Sternschnuppen zu sammeln. Die Kinder suchen sich ihr eigenes kleines Hündchen aus – Welpen, die auf den Namen Faby, Milly oder Sammy hören –, das neben Kazu herläuft und seine jeweilige Aktivität ausführt, ob Hausaufgaben, das Üben mit einem Musikinstrument, das Fertigmachen fürs Schlafengehen oder das morgendliche Anziehen für den Schultag.

„Vor KazuTime dauerte es immer viel zu lange, um meine Tochter am Morgen für die Schule fertig zu machen. Jetzt aber kann ich kaum glauben, wie schnell und mit welcher Begeisterung sie alles erledigt“, so Jana G, Mutter und Benutzerin von KazuTime. „Während sie sich anzieht, beobachtet sie den langsam über den Bildschirm trabenden Kazu, und wenn sie sich ablenken lässt, lenken die Töne und Vibrationen von KazuTime ihre Aufmerksamkeit schnell wieder auf die anstehende Aufgabe.“

Aus Forschungsarbeiten an der [University of California in San Diego](http://www.ucsd.edu) wissen wir, dass Kinder unter sieben Jahren das Konzept der verstreichenden Zeit nicht wirklich verstehen. Wenn sie nicht gezwungen werden, darauf zu achten, erscheint ihnen Zeit als Konstrukt wenig sinnvoll und kann ihnen sogar etwas Angst machen. Mit KazuTime können Kinder das Ende einer Aufgabe eher antizipieren und sich damit ihrer Sorge entledigen, dass sie bisweilen schwierige Aufgaben eventuell nicht in der dafür vorgesehenen Zeit zum Abschluss bringen werden. Wenn sich Kinder den Abschluss einer Aktivität vergegenwärtigen, können sie ihr Verhalten leichter regulieren und negative Reaktionen reduzieren.

KazuTime wurde von ausgebildeten Pädagogen und Therapeuten entwickelt, die Möglichkeiten erkennen wollten, wie man in Kindern die für ein optimales Lernen erforderliche Konzentration

weiterentwickeln könne. Die spezifischen App-Funktionen „Beginn“, „Verstreichende Zeit“ und „Ende der Aufgabe“ gestatten es dem Kind, sein eigenes Tempo zu bestimmen und die zur Ausführung einer Aufgabe benötigte Zeit leichter einzuschätzen.

„Mit KazuTime sind verschiedene Aspekte meiner Arbeit jetzt weitaus einfacher. Viele der Kinder, mit denen ich arbeite, entstammen schwierigen Verhältnissen. Von daher freue ich mich über dieses Instrument, das Kindern nicht nur das Konzept der Zeit beibringt, sondern auch ihr Selbstvertrauen und ihre Unabhängigkeit fördert“, so Katherine B., eine Spezialistin für frühkindliche Entwicklung.

Das sind die wichtigsten Produktmerkmale von KazuTime:

- Einfach einzustellender Timer
- Ton- und Vibrationsoptionen – Ein-/Ausschalten von Akustik- und Vibrationsalarmen
- Optionaler Aufgabenmodus – Auswahl eines Freundes: Faby, Milly oder Sammy
- Aufgaben- und Timer-Speichermodus
- Hochlade-Option für individuelle Aufgabenbilder und -beschreibungen
- Belohnungsplan zählt die Zahl der gesammelten Sternschnuppen
- Auswahl der Anfangsfarbe des Himmels – wird heller mit der Zeit
- Zeitanzeigeleiste
- Verschiedene Hintergrundmotive: arktische Landschaft als Standardeinstellung; Wald- und Strandszenen werden zum Kauf angeboten
- Aufwachmodus: Das Gerät wird am Aktivieren des Ruhemodus gehindert, solange die App läuft.

KazuTime wird im App Store für iPhone und iPad in den folgenden Sprachen angeboten: Englisch, Spanisch, Französisch und Deutsch. Die App ist auch über Google Play und den Amazon App Store auch für Android erhältlich sein. Mehr über KazuTime erfahren Sie auf [www.kazutime.com](http://www.kazutime.com); Sie können uns auch auf [@KazuTimeapp](https://www.instagram.com/kazutimeapp) folgen und uns auf [Facebook](https://www.facebook.com/kazutimeapp) „liken“.

### **Wissenswertes über KazuTime**

KazuTime wird von Broad Innovation Tek, Inc. produziert, einem Unternehmen, dessen besonderes Augenmerk der Entwicklung intelligenter und intuitiver mobiler Anwendungen auf den Gebieten Gesundheit, Bildung/Pädagogik und Produktivität sowie damit zusammenhängender Produkte gilt.