

KazuTime utilise des chiots d'animation pour aider les enfants à comprendre le temps qui passe

Une application interactive qui motive les jeunes enfants à réaliser des tâches plus efficacement dans un laps de temps donné

San Francisco — 13 juillet 2016 : KazuTime, une application éducative conçue pour aider les jeunes enfants à apprendre et à maîtriser le passage du temps, a annoncé son lancement sur iOS aujourd'hui. Elle sera offerte dans les marchés d'applications (app stores) Android et Amazon d'ici le 14 juillet. L'application utilise une approche ludique et un système de récompenses pour motiver les enfants à réaliser leurs tâches dans un délai raisonnable. KazuTime est la première minuterie visuelle qui aide les enfants à comprendre le passage du temps, tout en transformant la réalisation de tâches en un jeu divertissant. Lors que les enfants dépassent le chiot husky titulaire Kazu sur la « ligne d'arrivée », ils reçoivent des points et des étoiles filantes en récompense. L'application utilise des indices multisensoriels, ainsi les enfants ne voient pas seulement le temps défilé sur l'écran, mais ils l'entendent et le ressentent de façon intuitive. L'application est conçue pour les enfants âgés de trois à huit ans.

KazuTime utilise une fonction innovante pour les tâches afin de motiver les enfants à réaliser leurs tâches à temps tout en accumulant des récompenses sous la forme d'étoiles filantes. Les enfants choisissent leur propre chiot, Faby, Milly ou Sammy, pour courir aux côtés de Kazu et terminer leur activité, que ce soit les devoirs, un entraînement de musique, se préparer pour aller au lit ou s'habiller pour aller à l'école le matin.

« Avant KazuTime, préparer ma fille pour l'école le matin me prenait vraiment beaucoup de temps. Maintenant, je n'arrive pas à croire à quel point ma fille passe au travers de sa routine rapidement et avec enthousiasme! », mentionne un parent utilisateur de KazuTime, Jana G. « Quand elle s'habille, elle regarde Kazu se déplacer lentement dans l'écran et lorsqu'elle part dans la lune, les sons et les vibrations de KazuTime la ramènent sur Terre à sa tâche. »

Jusqu'à l'âge de 7 ans, les enfants ne comprennent pas vraiment les périodes de temps, selon une recherche de l'[Université de Californie à San Diego](#). À moins que les enfants soient obligés d'y porter attention, le temps n'a pas beaucoup de sens pour eux et peut leur créer de l'anxiété. KazuTime permet aux enfants de mieux anticiper la fin d'une tâche, ce qui réduit l'anxiété associée à la réalisation de tâches qui peuvent se révéler difficiles à réaliser dans un délai imparti. Le fait de reconnaître la fin d'une activité aide les enfants à réguler leur comportement et à réduire les réactions négatives.

L'application a été créée par des éducateurs et des thérapeutes professionnels cherchant à améliorer l'attention et la concentration nécessaires à un apprentissage optimal chez les enfants. Les caractéristiques distinctives de KazuTime pour « le début », « le temps passe » et « la fin de la tâche » permettent aux enfants de trouver un rythme qui leur convient et d'évaluer le temps nécessaire pour réaliser une tâche.

« KazuTime a rendu certaines parties de mon travail tellement plus faciles. La majorité des enfants avec qui je travaille viennent de milieux défavorisés. C'est donc vraiment apprécié d'avoir un outil qui ne fait pas juste apprendre le temps aux enfants, mais qui les aide à devenir plus confiants et plus indépendants, » indique la spécialiste de la petite enfance Katherine B.

Caractéristiques clé du produit KazuTime :

- Minuterie facile à mettre en place
- Options audio et vibrations – possibilité d'allumer ou d'éteindre les alertes sonores et les vibrations
- Mode tâches en option – choisir un ami : Faby, Milly ou Sammy
- Mode d'enregistrement de la tâche et de la minuterie
- Possibilité de télécharger des tâches, des images et des descriptions personnalisées
- Le tableau des récompenses compte le nombre d'étoiles filantes accumulées.
- Choisir une couleur de départ pour le ciel, il pâlit lorsque le temps avance.
- Barre d'affichage du temps
- Thèmes multiples : paysage arctique par défaut, forêt et plage disponibles sur achat
- Mode actif : empêche l'appareil de se mettre en veille lorsque l'application est activée.

KazuTime peut être achetée dans le marché d'applications des versions pour iPhone et iPad dans les langues suivantes : anglais, espagnol, français et allemand. Elle sera également offerte sur Android dans les marchés d'application Google Play et Amazon. Pour en savoir davantage sur KazuTime, consultez www.kazutime.com, suivez [@KazuTimeapp](https://www.facebook.com/KazuTimeapp) et aimez notre page sur [Facebook](https://www.facebook.com/KazuTimeapp).

À propos de KazuTime

KazuTime est produite par Broad Innovation Tek, Inc., qui s'intéresse principalement à développer des applications mobiles intelligentes et intuitives liées à la santé, à l'éducation et à la productivité ainsi qu'aux produits reliés.